

栄冠ナイン

□プロ野球選手の特徴とは□

□□関口智大



今回のルール

- 栄冠ナインに登場する転生プロ、転生□□の能力を比較する□□□□□年バージョン□。
- 野手編と投手編に分ける（大谷選手のみ両方に入ってる□
- 全体の平均と比べてクラスターに分けられたグループを比較しながら、栄冠ナインに置ける、転生選手の傾向を分析する。



野手編



全OBの能力値の平均 (411名)

弾道

ミート

パワー

走力

肩力

守備力

捕球



特殊能力ランキング

□ □ □ □ □ □ □ □ **三振** □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ **走塁** □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ **バント** □ □ □ □ □ □ □ □

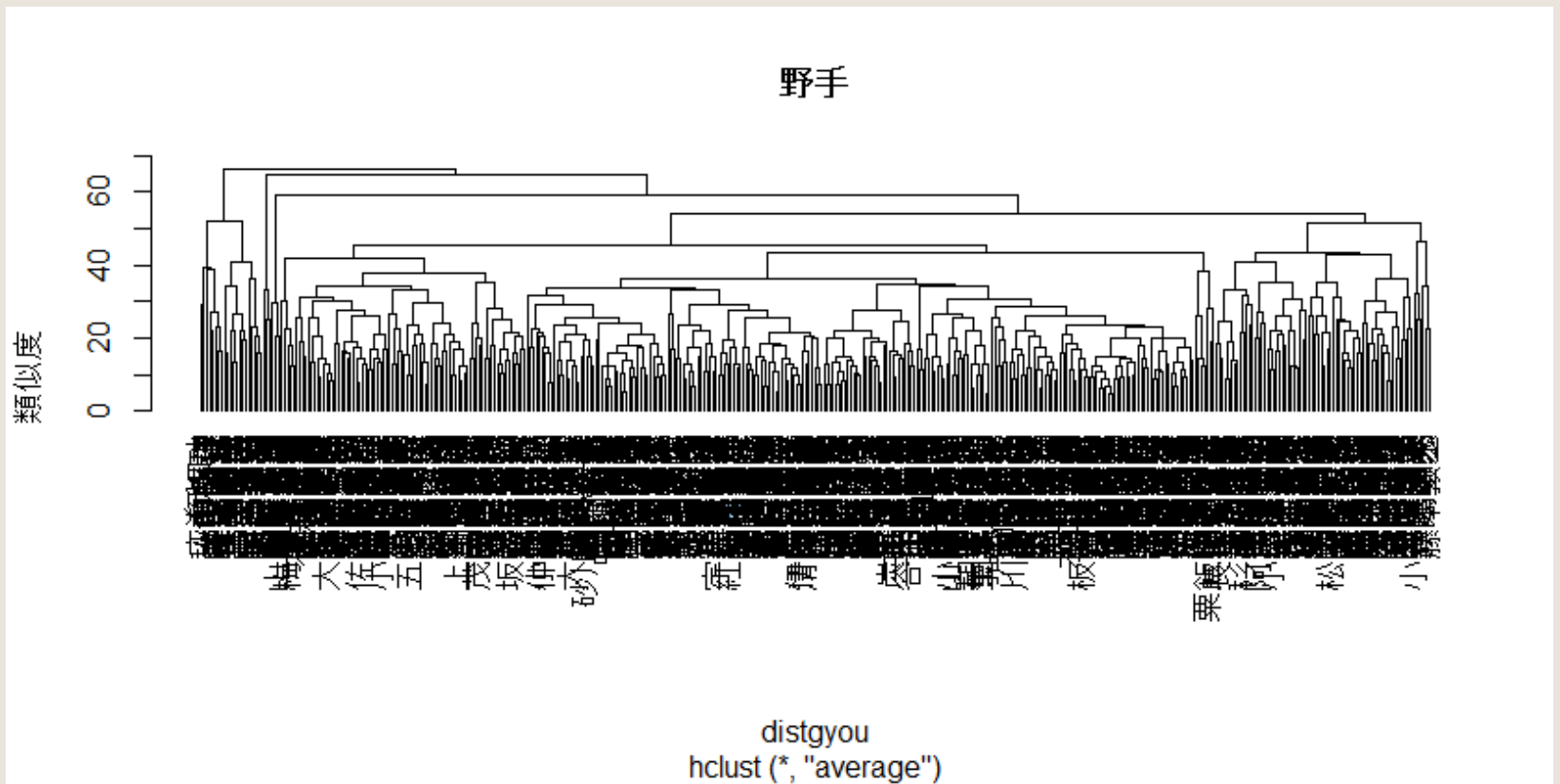


Rによる類似度確認

- `dist`関数を使用した。距離の取り方はユークリッド距離を使用した。
- 階層クラスタ分析は群平均法を採用。



類似度



グループの選定

- 前のグループでは見づらく同類似しているのかが見にくい為、
□□□□□□関数を使用して、グループを細かく分け、分析していく。
- □□の値を操作して都合のいい数を決定した。



1番目に大きいデータ

- □□□名のグループになった
- 高い□特になし
- 低い□ミート□約□□□、守備□約□□□、捕球□約□□□
- 走塁高い
- 三振□約□□□ □、サヨナラ男、バント○、流し打ち□□□□ 以上□
- アベレージヒッター、パワーヒッター、対エース○、ムード○、守備職人□□□ □



2番目に大きいデータ

- □□名のグループになった
- 高い□走力□約□□□、守備□約□□□、捕球□約□□□
- 低い□特になし
- 走塁高い
- 内野安打○、バント○、固め打ち□□□□ 以上□
- パワーヒッター、対エース○、代打○、対ストレート○、対変化球○、プレッシャーラン、威圧感、ムード○□□□ □



3番目に大きいデータ

- 〇〇名のグループになった
- 高い弾道〔約 〇〇〇〕、ミート〔約 〇〇〕、パワー〔約 〇〇〕
- 低い走力〔約 〇〇〕
- 回復高い
- パワーヒッター〔約 〇〇〕 〇、威圧感〔約 〇〇〕 〇、満塁男、広角打法
〇〇〇〇 以上 〇
- ラインドライブ、かく乱、バント〇、バント職人、チャンスメーカー、内野安打〇、ハイボールヒッター、ローボールヒッター、アウトコースヒッター 〇、いぶし銀、守備職人、レーザービーム、ヘッドスライディング 〇、代打〇、意外性、対ストレート〇、ダメ押し、プレッシャーラン 〇〇〇 〇



投手編



全OBの能力値の平均(349名)

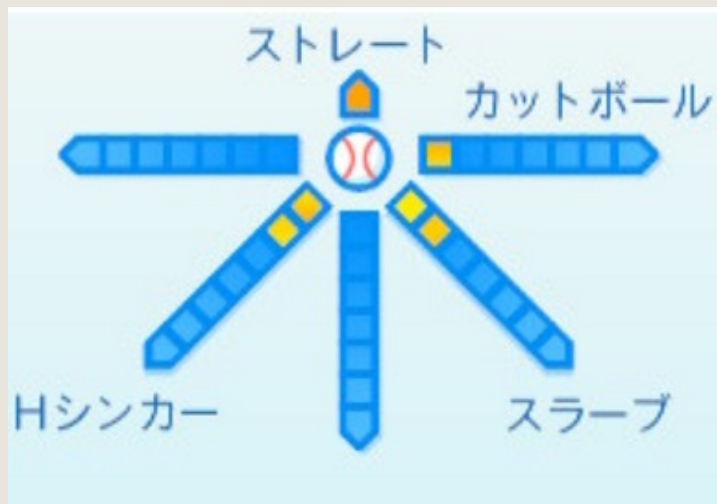
球速

制球

スタミナ



ストレート系



スライダー系

シュート系

カーブ系

シンカー系

フォーク系



特殊能力ランキング

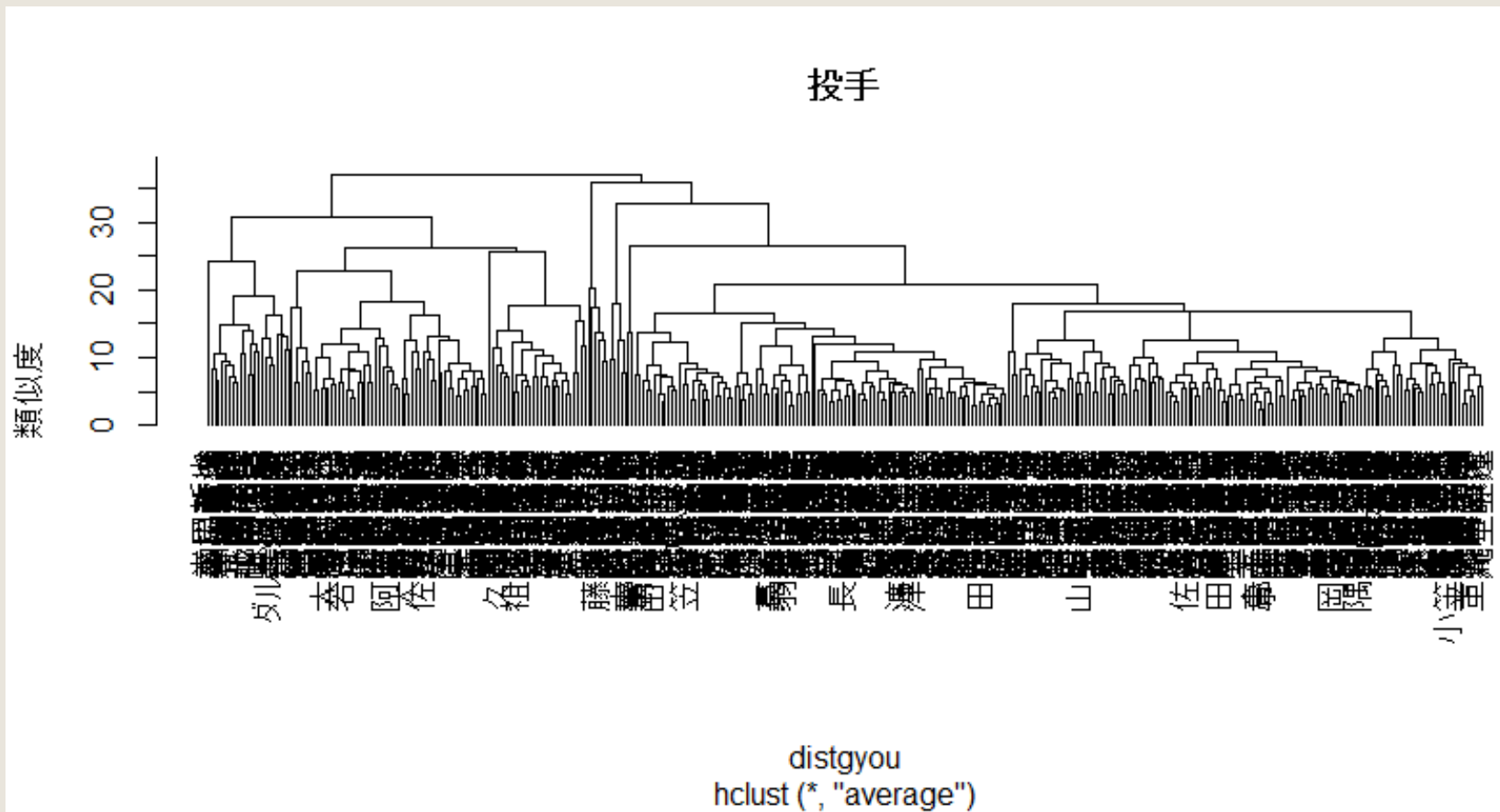
□ □□□□□□□ 四球 □□□□□□□□

□ □□□□□□□ リリース○ □□□□□□□□

□ □□□□□□□ 奪三振 □□□□□□□□



類似度



1番目に大きいデータ

- □□□名
- 高い□フォーク約□□□、シュート約□□□
- 低い□ストレート約□□□□、カーブ約□□□□
- リリース○、奪三振、四球、内角攻め、逃げ球□□□□ 以上□
- 投打躍動、低め○、対ランナー○、闘志、重い球、対強打者○□
威圧感□□□ □



2番目に大きいデータ

- □□□名
- 高い□フォーク約□□□□、シュート約□□□□、ストレート約□□□□
- 低い□スライダー□□□□□
- ノビの数値が高い
- 四球□約□□□ □、奪三振、シュート回転□□□□ 以上□
- 投打躍動、低め○、対ランナー○、リリース○、要所○、闘志□
重い球、尻上がり、対強打者○、勝ち運、威圧感、ポーカーフェイス、負け運、軽い球□□□ □



3番目に多いデータ

- □□名
- 高い□フォーク約□□□□、シュート約□□□□
- 低い□スライダー□約□□□□
- キレ○、牽制○、球持ち○、打球反応○、緩急○、リリース○
□□□□ 以上□
- クイックが高い
- 投打躍動、対ランナー○、ナチュラルシュート、真っスラ、緊急登板○、要所○、闘志□、重い球、対強打者○、威圧感、荒れ球、ゴロピッチャー、対ランナー×、軽い球□□%□



総評

- 全体的にデータとして明確な能力値が高めに設定されている
- 逆に曖昧な主観的なものは貰えずらくなっている
- 能力と特殊能力はシナジーのある人が多い

